

REGLAS GENERALES DE TORNEO Y PROTOCOLOS

4 al 7 de abril de 2024



I. Reglas Generales

Nota Importante: Este reglamento general para el ***Yankee Volleyball Challenge*** al igual que los protocolos presentados y aprobados para este evento por el Departamento de Recreación y Deportes de PR, podrán ser atemperados a las diferentes ordenes ejecutivas y los cambios que los mismos requieran según establezca el Gobierno Central de Puerto Rico y sus respectivas entidades (el Departamento de Salud y/o Departamento de Recreación y Deportes y la Federación Puertorriqueña de Voleibol).

A. Fecha de Corte / Entrenadores y Asisistentes

- Es compulsorio que cada una de las jugadoras participantes del ***Yankee Volleyball Challenge*** sean elegible a su categoría con fecha de corte al 1 de julio. Es responsabilidad del (la) Coordinador(a) del equipo, presentar la afiliación provista por la Federación Puertorriqueña de Voleibol (FPV) actualizada (2023-2024) como parte de los documentos de registro. Jugadora, Entrenador, Asistente o equipo que no esté afiliado, **NO** podrá participar del Torneo. También es importante que, en caso de reclamo por cualquier equipo, el (la) Coordinador (a) del equipo presente a la mesa de juego la hoja de “roster” oficial del equipo en unión a las afiliaciones. De surgir alguna controversia, el director del torneo tomará la decisión final que podría incluir descalificación del equipo sin derecho a devolución de dinero.
- Es compulsorio presentar el roster original del equipo ponchado y firmado por ***Yankee Volleyball Challenge*** en la mesa **antes** de cada juego para completar la hoja de anotaciones.
- Todos los entrenadores deben contar con evidencia de:
- Afiliación de la FPV – Actualizada 2023-2024
- Certificación como entrenador de la Federación Internacional de Voleibol (FIVB), Federación Puertorriqueña de Voleibol (FPV) y/o Departamento de Recreación y Deportes. Como alternativa también se aceptará SPORT IMPACT de USA Volleyball.

B. Uniformes

- Se establece por uniforme: pantalón corto y camisa con números al frente y en la espalda. Estos deben ser claramente iguales, mismo color y diseño, no necesariamente del mismo fabricante.
- La jugadora fungiendo como Líbero, en las categorías que aplique, deberá utilizar una camisa, con número, de un color totalmente diferente, que contraste con el color de las camisas de los demás jugadores. El pantalón podrá ser similar o diferente.
- El uniforme, incluyendo el de la Líbero, podrá tener el logo de cualquier firma auspiciadora tanto en el frente (sobre el número) como en la espalda. El auspiciador no podrá ser un fabricante o distribuidor de bebidas alcohólicas, productos con connotación sexual o de cigarrillos.
- Todo miembro del equipo debe estar uniformado con pantalones y camisas iguales, con su número leíble en contraste al color de la camisa. De haber alguna situación con el uniforme el apoderado o el entrenador deberá consultar antes de cada uno de sus juegos al Director de Torneo para la decisión final.

C. Cambios de lado de cancha entre parciales y saludos protocolares

- Siguiendo los protocolos aprobados por el Departamento de Recreación y Deportes de PR, en el ***Yankee Volleyball Challenge***, NO HABRÁ CAMBIOS DE LADO de cancha al concluir cada parcial. Una vez concluya cada parcial, el equipo se dirigirá a su banca de manera directa. El sorteo entre Capitanes y/o Monitores al comienzo del partido habrán 3 opciones: servicio , recepción o lado de la cancha. En caso de un 3er set solo habrán 2 opciones: servicio o recepción.

D. Arbitraje

- Se proporcionará un árbitro y un anotador para cada uno de los juegos a celebrarse en el ***Yankee Volleyball Challenge***. Los anotadores deben traer sus propios bolígrafos y lápices para llevar la hoja de anotaciones. Esto aplicará para todas las categorías y niveles de la competencia.
- Siguiendo los protocolos aprobados por el Departamento de Recreación y Deportes de PR, en **ninguna de las categorías** del ***Yankee Volleyball Challenge***, se permitirá que jugadoras hagan funciones de jueces de línea ni anotadoras.

E. Otras reglas del Torneo

- ***Yankee Volleyball Challenge*** le garantiza a cada equipo inscrito de cada una de las categorías y niveles competitivos, la cantidad de 4 partidos donde cada partido consistirá en 3 parciales, proclamándose ganador al equipo que gane 2 parciales.
- Cada equipo de cada una de las categorías y niveles competitivos contará con dos tiempos de 30 segundos por parcial.
- **Se prohíbe el uso de cornetas de aire, instrumentos de percusión y/o de cualquier tipo de ruido excesivo que suceda en las canchas (pleneras, güiros, cencerros, etc.). Personal de seguridad podrá pasar por el área y solicitar el abandono de las facilidades de la(s) persona(s) que persistan en mantener el ruido.**
- **Bandas de entrada** – Se le entregará a cada jugador(a), Entrenador(a), Coordinador(a) de cada categoría, una banda distintiva que le brindará el acceso libre de costo al evento (La banda para coordinadores/apoderados/chaperones se entrega como parte del STAFF del equipo más sin embargo los mismos no podrán sentarse en la banca de la categoría 11U en adelante . En caso de que la banda se rompa o se dañe, la persona deberá presentar en la boletería la banda dañada y se procederá a sustituir la misma. En caso de perder dicha banda y no poderla presentar en la boletería, la persona tendrá que pagar un boleto de entrada diario para poder acceder a las facilidades. Esta medida aplica a: Jugadores, Entrenadores, Coordinadores de equipo, sin distinción de persona alguna.
- **Se prohíbe el acceso a cualquiera de las facilidades utilizadas por el *Yankee Volleyball Challenge* a personas con cualquier tipo de armas de fuego o de objetos que pudieran producir los mismos efectos, como elementos punzantes y cortantes. Para evitar esto, en**

todas las entradas y salidas de los predios del Complejo Llanero se han colocado guardias de seguridad con detectores de metales.

- Esta norma no aplica a:
- Guardias de Seguridad (Armados) en sus funciones.
- Policía Estatal de PR
- Policía Municipal

Calentamiento

- Para todas las categorías y niveles competitivos el tiempo de calentamiento en la malla será de 3 minutos por equipo para todas las categorías.
- El calentamiento se hará de manera individual por equipo y se permitirá que el equipo contrario se ubique en la parte posterior de la cancha para atrapar balones.

Servicio




- De la categoría de 11U en adelante (este regla incluye la categoría 10 Open), el servicio se ejecutará desde la línea de fondo de 9 mts. ya sea por debajo del hombro o por encima del hombro.
- **El servicio directo (ace) tendrá un valor de 1 punto en todas las categorías.**

Itinerarios de juegos, horarios, asignaciones de anotador y árbitro auxiliar por juego e información actualizada

- Se asignará un itinerario de juegos a cada equipo y el mismo se puede acceder a través de la página web: www.sportsimpactpr.com
- La información de los juegos será actualizada cada vez que finalice un juego del torneo.

Alturas de malla y balón a ser utilizado durante todo el torneo:

NOTA IMPORTANTE: Es compulsorio que cada uno de los equipos coloquen un balón reglamentado para su juego. Equipo que no presente el balón requerido, se penalizará en el inicio de los primeros 2 parciales con 10 pts.

Categoría	Altura Malla (Pies/Pulgadas)	Balón
8-10 U	6'10"	MOLTEN MS 240-3 Light Touch 12 and Under 
11U	7'0"	
12U		
Categoría	Altura Malla (Pies/Pulgadas)	Balón
13U	7'4"	Molten V5M4500 
14U		
15U		
16U		
17U		
18U		
20 UP		
Categoría	Altura Malla (Pies/Pulgadas)	Balón
15-16 MASC	7' 10"	Molten V5M4500 

Reglas especiales para la LIBERO 11U EN ADELANTE (Incluyendo 10 OPEN)

- Cada equipo podrá tener hasta 2 Líberos en cada partido, solamente una puede estar en cancha. Se utilizará las reglas de USAV en cuanto al jugador líbero.
- Si el equipo comienza el partido con 1 líbero puede cambiar de líbero por parcial pero solo puede tener 1 líbero en el partido, si comienza con 2 líberos no puede cambiarlos durante parciales.
- El Entrenador NO necesita identificar o informar en la ficha de posiciones previamente al inicio del parcial por quién servirá el líbero, ambos líberos pueden servir siempre y cuando sea por el mismo jugador.
- El (la) Líbero podrá ser capitán (a) del equipo o del juego.
- Se aplicará la regla del uniforme para el líbero.

Otras reglas especiales del evento

- Si el balón hace contacto con el techo, la jugada continuará, siempre y cuando el balón permanezca en el mismo lado donde tuvo el contacto.

- Los números en las camisas podrá ser de 2 dígitos sin límite.
- Se estará utilizando la regla de 12 sustituciones libres. **Ejemplo: A, B, C.**
- De no tener equipos suficientes en alguna categoría o división competitivas; el Director de Torneo procederá a unir las mismas para el beneficio del torneo. En este caso, el dinero de inscripción no es reembolsable.
- El Director de Torneo atenderá cualquier otra situación no mencionada en este reglamento y la decisión será final y firme.
- Sistema de puntuación – De la categoría 11 años en adelante, se jugará en formato de 3 parciales el que gane 2 (3-2). El 1er parcial y 2do parcial serán a 25 puntos máximos (muere en 25 pts) y el 3er parcial de ser necesario se jugará a 15 puntos máximos (muere en 15 pts). **Los brackets de semi finales y finales se jugarán a 25 pts y 15 pts respectivamente con ventaja de 2 pts.**

F. POSICIONES PARA BRACKETS

- En caso de empate entre dos equipos se definirá por el juego entre ellos (head to head). En caso de no haber jugado entre sí o empates entre tres o más equipos, se decidirá de la siguiente manera:
- Orden: Juegos ganados vs juegos perdidos; parciales ganados vs parciales perdidos y puntos anotados vs puntos permitidos (Primer lugar GA, 2do lugar H2H).
- Los “Final Brackets” serán de eliminación sencilla.
- No se celebrarán juegos regulares adicionales para desempatar una posición.

G. Protestas durante el desarrollo del evento USAV

- Toda protesta por el Entrenador será evaluada y resuelta por el director del torneo y/o el árbitro principal de manera inmediata. Debe realizarse al momento de la situación, indicándole al árbitro principal. La decisión basada en el reglamento es final e inapelable. **El juego se detendrá inmediatamente cuando el entrenador decide protestar y el Director de Torneo atenderá dicha protesta, Si la protesta NO ES DE REGLA SE OTORGARÁ UNA TARJETA ROJA AL EQUIPO QUE PROTESTÓ (REGLA USAV.** Toda protesta va junto a un pago de \$20. De la protesta ser a favor del querellante se le reembolsará dicho pago.

H. Reglas Especiales por categorías: **NOTA: En el caso que se tengan que unir categorías (Ej: 9-10 Open) siempre se utilizarán las reglas de la edad mayor. En este caso las reglas de 10 años. Esto aplicará para todas las categorías.**

Categoría: 8U Open / Classic

1. Sistema de puntuación – Se jugará en formato de 3 parciales el que gane 2 (3-2). El 1er parcial y 2do parcial serán a 18 puntos máximos y el 3er parcial de ser necesario se jugará a 15 puntos máximos.
2. Balón – Ver tabla incluida en el reglamento.
3. Medidas de la cancha – 25' pies de largo (7.62 mts) por 30' pies de ancho (9 mts).
4. Sustituciones – No aplican. Se jugará con **rotación de machina** en donde el jugador que esté en la posición 1 que rote a la posición 6 sale de juego y pasa a ser el último jugador de la fila en el banco y el primero de la fila del banco entra a la posición 6.
5. Las posiciones y el orden de los jugadores lo realizarán el entrenador al principio de cada partido en la ficha de juego y ese orden se mantendrá por los primeros 2 parciales.
6. En el tercer parcial se realizará nuevamente el protocolo de juego entre los capitanes y el entrenador realizará o llenará nuevamente la ficha de juego con la rotación de juego para el 3er parcial.
7. Saque
 - Cada jugador tendrá hasta un máximo de 3 servicios en total, incluyendo el primer intento si este no pasara por encima de la malla. Si el servicio pasa por encima del nivel de la red y cae fuera de las líneas, pierde el servicio y punto al equipo contrario. Si en el primer intento el balón se queda en la malla, NO hay punto al otro equipo y a el jugador solo le quedan 2 servicios adicionales de estos ser eficientes. De fallar alguno de los próximos servicios se otorgará punto al otro equipo.
Los Primeros 2 servicios serán por debajo del hombro en la línea de 20 pies. El tercer servicio puede ser por encima del hombro desde la línea de 25' y será a discreción del entrenador. **En la Categoría 8 Classic se permitirá que un jugador que no tenga la fuerza de pasar el servicio de hacer un intento desde la línea de 15 pies, si el mismo es bueno y lo domina el jugador debe volver a la línea de 20 pies. El árbitro tiene la potestad de aprobaro denegar el servicio de la línea de 15 pies. (La idea de esta regla es lograr el primer servicio de jugadores que no lo han logrado aún, y no de tomar ventaja de la misma.)**
8. Malla o invasión – No se pitará como falta la malla o la invasión al lado contrario a menos que interfiera con la seguridad o jugada.
9. Doble contacto – No se pitará doble contacto en ningún momento del partido entiéndase voleo de dedos, excepto en el primer contacto ya que no se permite el voleo de dedos en el primer contacto del equipo.
10. El primer contacto del equipo debe ser mediante golpe de antebrazos. Recibir el primer contacto del equipo mediante golpe de dedos “voleo” o como remate automáticamente finalizará la jugada y se otorgará punto al equipo contrario

Categoría: 9 Open/ Classic

1. Sistema de puntuación – Se jugará en formato de 3 parciales el que gane 2 (3-2). El 1er parcial y 2do parcial serán a 21 puntos máximos y el 3er parcial de ser necesario se jugará a 15 puntos máximos.
2. Balón – Ver tabla incluida en el reglamento.
3. Medidas de la cancha – 25' pies de largo (7.62 mts) por 30' pies de ancho (9 mts).

4. Sustituciones – No aplican. Se jugará con rotación de machina en donde el jugador que esté en la posición 1 que rote a la posición 6 sale de juego y pasa a ser el último jugador de la fila en el banco y el primero de la fila del banco entra a la posición 6.
5. Las posiciones y el orden de los jugadores lo realizarán el entrenador al principio de cada partido en la ficha de juego y ese orden se mantendrá por los primeros 2 parciales.
6. En el tercer parcial se realizará nuevamente el protocolo de juego entre los capitanes y el entrenador realizará o llenará nuevamente la ficha de juego con la rotación de juego para el 3er parcial.
7. Saque
 - Cada jugador tendrá hasta un máximo de 3 servicios en total. De fallar algún servicio se otorgará punto al equipo contrario. NO HABRÁ OPORTUNIDADES DE SERVICIO EN ESTA CATEGORIA.
 - Servicio por debajo del hombro será de la línea de 20 pies. El servicio por encima del hombro será desde la línea de 25' y será a discreción del entrenador.
8. Malla o invasión – No se pitará como falta la malla o la invasión al lado contrario a menos que interfiera con la seguridad o jugada.
9. Doble contacto – No se pitará doble contacto en ningún momento del partido entendiéndose voleo de dedos, excepto en el primer contacto ya que no se permite el voleo de dedos en el primer contacto del equipo.
10. El primer contacto del equipo debe ser mediante golpe de antebrazos. Recibir el primer contacto del equipo mediante golpe de dedos “voleo” o como remate automáticamente finalizará la jugada y se otorgará punto al equipo contrario

Categoría: 10U Open / Club / Classic

1. Sistema de puntuación – Se jugará en formato de 3 parciales el que gane 2 (3-2). El 1er parcial y 2do parcial serán a 21 puntos máximo y el 3er parcial, de ser necesario, se jugará a 15 puntos máximos.
2. Balón – Ver tabla incluida en el reglamento.
3. Medidas de la cancha – 30' pies de largo (9mts) por 30' pies de ancho (9mts).
4. Sustituciones – Habrán sustituciones obligatorias a los 11 puntos, jugador que no jugó el primer set debe jugar el 2do set completo. El 3er set es libre.

En la Categoría 10 OPEN habrá las siguientes excepciones:

1. No habrá sustituciones obligatorias a los 11 puntos. (Equipo que desee hacer las sustituciones a los 11 puntos está en toda la libertad de hacerlo)

2. El servicio es libre, No hay un máximo de servicios

3. Se puede utilizar el jugador Líbero

5. Servicio
 - a. Cada jugador tendrá hasta un máximo de 3 servicios consecutivos. (De fallar el primer intento el balón pasa al equipo contrario). Luego de 3 servicios consecutivos el balón pasará al lado contrario. Esto aplicará a la categoría Club y Classic .
 - b. Todos los saques pueden ser por debajo del hombro 25' pies o por encima del hombro desde la línea de 30'.

I. Código de disciplina y protocolos a seguir por los acompañantes de las jugadoras

- a. ***Yankee Volleyball Challenge***, sus organizadores y auspiciadores, se reservan el derecho de admisión.
- b. Está completamente prohibido el consumo de bebidas alcohólicas tanto dentro del complejo deportivo como en los alrededores del mismo. Persona que se encuentre violando esta regla será removida del torneo.
- c. Durante el desarrollo de los partidos, sólo el entrenador puede estar de pie en el banco, este puede ceder esta responsabilidad al asistente y el entrenador tiene que mantenerse sentado.
- d. Si algún Dirigente o Asistente es penalizado en cualquier momento en que se está desarrollando el partido con una tarjeta roja, el equipo involucrado perderá el derecho de tener cualquier personal de pie durante el juego en el que ocurrió la penalidad. **Esto aplica a todas las categorías y mientras dure la participación del equipo.**
- e. El entrenador o personal técnico que sea descalificado del juego **no** podrá volver a dirigir mientras dure el torneo, no podrá permanecer en la cancha ni en sus predios y no podrá tener ninguna comunicación con los jugadores mientras dure el juego. Toda persona que sea expulsada de un juego se verá en la obligación de abandonar la cancha dentro de un minuto, de no hacerlo se procederá a confiscar el juego. **Esto aplica a todas las categorías y niveles competitivos.**
- f. Cualquier jugador o personal que se identifique provocando o iniciando una pelea, por actitud antideportiva o indisciplina será penalizado con la **descalificación total del torneo** de manera automática. **Esto aplica a todas las categorías y niveles competitivos.**
- g. Cualquier participante entienda que se encuentre activo en el torneo y sea identificado por los árbitros o staff del torneo, y se vea involucrado en cualquier incidente de actitud antideportiva e indisciplina será penalizado con la **descalificación total del torneo** de manera automática. **Esto aplica a todas las categorías y niveles competitivos.**
- h. Cualquier burla, reto o señales obscenas de parte de cualquier personal del equipo hacia la fanática, staff, árbitros, oficiales de mesa, jugadores contrarios, se le aplicará una tarjeta roja.
- i. Equipo que abandone la cancha en protesta por decisión de los árbitros o del director de cancha será expulsado del torneo tanto el equipo como el dirigente. **Esto aplica a todas las categorías.**
- j. Presidentes de los clubes, apoderados y dirigentes serán los responsables ante los organizadores del torneo de la conducta de sus padres y fanáticos. De ocurrir algún incidente antes, durante y después de finalizado un juego del torneo, luego de evaluar los informes de árbitros y testigos oculares de los hechos, se tomará las sanciones correspondientes que entienda necesario. Las sanciones pueden ser económicas, suspensiones y expulsiones del torneo.
- k. Será responsabilidad total de los dirigentes orientar a los padres que no pueden sentarse detrás de los bancos de los jugadores ni detrás de la mesa de los oficiales de mesa, de ocurrir esta situación los árbitros les notificaran a los dirigentes para que procedan a resolver la

situación. De existir resistencia por parte de los padres a obedecer esta regla se le aplicará una tarjeta roja al dirigente y si aún permanece la negativa de los padres se confiscará el juego.

- I. Entrenador o asistente deben dirigirse con respeto a los jugadores, cualquier palabra soez u ofensiva hacia los jugadores, los árbitros o el director de cancha dará una advertencia en la primera ocasión. En una segunda ocasión, se le aplicará una tarjeta roja al entrenador, si se aplican una segunda tarjeta roja al entrenador tiene que abandonar el juego y se le aplica lo que contempla el reglamento en el código de disciplina.
- m. Cualquier situación no contenida expresamente en este reglamento será evaluada y determinada por el Director del torneo velando por los mejores intereses de ésta.

Nota de Excepción: En caso de una lesión mientras se desarrolla el calentamiento o el partido, **Yankee Volleyball Challenge** proveerá los servicios de primera respuesta en la cancha. Solo se le permitirá al Padre, Madre o Encargado que pueda hacer entrada al área de la cancha en adición de su entrenador.

ENFASIS:

1. Se prohíbe el uso de cornetas de aire, instrumentos de percusión y/o de cualquier tipo de ruido excesivo que suceda en las canchas (pleneras, güiros, cencerros, etc.). Personal de seguridad podrá pasar por el área y solicitar el abandono de las facilidades de la(s) persona(s) que persistan en mantener el ruido.
2. Está completamente prohibido el consumo de bebidas alcohólicas tanto dentro del complejo deportivo como en los alrededores del mismo. Persona que se encuentre violando esta regla será removida del torneo.
3. Se prohíbe el acceso a cualquiera de las facilidades utilizadas por el Yankee Volleyball Challenge a personas con cualquier tipo de armas de fuego o de objetos que pudieran producir los mismos efectos, como elementos punzantes y cortantes. Para evitar esto, en todas las entradas y salidas de los predios del Complejo Llanero se han colocado guardias de seguridad con detectores de metales.

Esta norma no aplica a:

Guardias de Seguridad (Armados) en sus funciones, Policía Estatal de PR , Policía Municipal

4. Servicio Ace 1 punto
5. El líbero aplica de 11u en adelante (incluyendo solamente la categoría 10 Open)
6. Toda protesta será atendida INMEDIATAMENTE (USAV) , adjunto a un pago de \$20 y de protestar una jugada de apreciación se sancionará con tarjeta roja al equipo.