

REGLAS GENERALES DE TORNEO

(rev.ABR 2023)

27 AL 30 DE ABRIL DE 2023

MOTION VOLLEYBALL FESTIVAL



I. Reglas Generales

A. Fecha de Corte / Entrenadores y Asisistentes

- Es compulsorio que cada uno de los jugadores participantes del ***Motion Volleyball Festival*** sean elegible a su categoría con fecha de corte al 1 de julio. Es responsabilidad del (la) Coordinador(a) del equipo, presentar la afiliación provista por la Federación Puertorriqueña de Voleibol (FPV) actualizada (2022-2023) como parte de los documentos de registro. Jugador(a), Entrenador, Asistente o equipo que no esté afiliado, **no** podrá participar del Torneo. También es importante que, en caso de reclamo por cualquier equipo, el (la) Coordinador (a) del equipo presente a la mesa de juego la hoja de “roster” oficial del equipo en unión a las afiliaciones. De surgir alguna controversia, el director del torneo tomará la decisión final que podría incluir descalificación del equipo sin derecho a devolución de dinero.
- **Es compulsorio** presentar el roster original del equipo ponchado y firmado por Sports Impact en la mesa **antes** de cada juego para completar la hoja de anotaciones.
- Todos los entrenadores deben contar con evidencia de:
 - Afiliación de la FPV – Actualizada 2022-2023
 - Certificación como entrenador de la Federación Internacional de Voleibol (FIVB), Federación Puertorriqueña de Voleibol (FPV) y/o Departamento de Recreación y Deportes. Como alternativa también se aceptará IMPACT de USA Volleyball.

B. Uniformes

- Se establece por uniforme: pantalón corto y camisa con números al frente y en la espalda. Estos deben ser claramente iguales, mismo color y diseño, no necesariamente del mismo manufacturero.
- La jugadora fungiendo como Líbero, en las categorías que aplique, deberá utilizar una camisa, con número, de un color totalmente diferente, que contraste con el color de las camisas de los demás jugadores. El pantalón podrá ser similar o diferente.
- El uniforme, incluyendo el de la Líbero, podrá tener el logo de cualquier firma auspiciadora tanto en el frente (sobre el número) como en la espalda. El auspiciador no podrá ser un manufacturero o distribuidor de bebidas alcohólicas, productos con connotación sexual o de cigarrillos.
- Todo miembro del equipo debe estar uniformado con pantalones y camisas iguales, con su número leíble en contraste al color de la camisa. De haber alguna situación con el uniforme el apoderado o el entrenador deberá consultar antes de cada uno de sus juegos al Director de Torneo para la decisión final.

C. Cambios de lado de cancha entre parciales y saludos protocolares

- En el ***Motion Volleyball Festival***, **habrá** cambios de lado de cancha al concluir cada parcial.

D. Arbitraje

- Se proporcionará un árbitro o dos más un anotador para cada uno de los juegos a celebrarse en el ***Motion Volleyball Festival***. Los anotadores deben traer sus propios bolígrafos y lápices para llevar la hoja de anotaciones. Esto aplicará para todas las categorías y niveles de la competencia.
- El árbitro designado por la organización contratada **podrá** utilizar el pito tradicional de aire o pito electrónico mientras dure el evento.
- ***Motion Volleyball Festival***, no permite que jugadoras hagan funciones de jueces de línea.

E. Otras reglas del Torneo

- ***Motion Volleyball Festival*** le garantiza a cada equipo inscrito de cada una de las categorías y niveles competitivos, la cantidad de 4 partidos donde cada partido consistirá en 3 parciales, proclamándose ganador al equipo que gane 2 parciales.
- Cada equipo de cada una de las categorías y niveles competitivos contará con dos tiempos de 30 segundos por parcial.

Calentamiento

- Para todas las categorías y niveles competitivos el tiempo de calentamiento en la malla será de 3 minutos por equipo para todas las categorías.
- El calentamiento se hará de manera individual por equipo y se permitirá que el equipo contrario se ubique en la parte posterior de la cancha para atrapar balones.

Servicio



- De la categoría de 11U en adelante, el servicio se ejecutará desde la línea de fondo de 9 mts. ya sea por debajo del hombro o por encima del hombro.
- El servicio directo (ace) tendrá un valor de 2 puntos en los niveles competitivos “open y club” de 12U en adelante, incluyendo los brackets de semi finales y finales. En los niveles “classic”, esta regla **no aplicará**.
- El balón tiene que tocar el suelo claramente sin ningún jugador hacer contacto con el balón ó la malla. (Net serve).

Itinerarios de juegos, horarios, asignaciones de anotador y árbitro auxiliar por juego e información actualizada

- Se asignará un itinerario de juegos a cada equipo y el mismo se puede acceder a través de la página web: www.sportsimpactpr.com
- La información de los juegos será actualizada cada vez que finalice un juego del torneo.



Alturas de malla y balón a ser utilizado durante todo el torneo

Categoría	Altura Malla (Pies/Pulgadas)	Balón
8U Mixto 9-10 Club	6'10"	MOLTEN MS 240-3 Light Touch 12 and under 
11U	7'0"	
12U		
Categoría	Altura Malla (Pies/Pulgadas)	Balón
13U	7'4"	Molten V5M4500 
14U		
15U		
16U		
17U		
18U		
Categoría	Altura Malla (Pies/Pulgadas)	Balón
15-16 BOYS	7' 10"	Molten V5M4500 



Reglas especiales para la LIBERO (11U EN ADELANTE)

- Cada equipo podrá tener 2 Líberos en cada partido, solamente una puede estar en cancha.
- Los jugadores líberos podrán ser cambiadas en cada parcial, siempre y cuando cumplan con la regla del uniforme.
- En caso de que un equipo tenga dos líberos, solo uno podrá ser designado por el Entrenador para ejecutar el servicio, El entrenador deberá identificar quien/es son Libero (s) y cual de ambos ejecutará el servicio antes del comienzo de cada parcial en la hoja de posiciones, si así lo amerita el Entrenador. Si el Entrenador no identifica e informa en la ficha de posiciones previamente al inicio del parcial el (la) jugador (a) por quién el (la) jugador (a) líbero va a ejecutar el servicio, el Entrenador perderá este derecho por el parcial completo.
- El (la) Libero podrá ser capitán (a) del equipo o del juego.
- Se aplicará la regla del uniforme para el líbero.

Nota Excepcional: En el caso de que un (a) jugador (a) líbero se lesione en el desarrollo de un parcial y tenga que salir de juego, el Entrenador tendrá el derecho de poder designar como líbero cualquier otro (a) jugador (a) que se encuentre en su banca y que no haya tenido participación en ese partido. En este caso, de haber registrado en el partido dos líberos, el (la) jugador (a) designado (a) como segundo (a) líbero, pasará a ser el (la) primer (a) líbero y el (la) jugador (a) designado (a) por lesión, pasará a ser el (la) segundo (a) líbero. El entrenador y su equipo perderán el derecho de que el (la) jugador (a) líbero puede ejecutar el servicio por el resto del parcial. El (la) jugador (a) que salió por lesión no podrá entrar a juego por el resto del parcial. En caso de que el (la) jugador (a) lesionado (a) se recupere, podrá volver a jugar en el próximo parcial.

Otras reglas especiales del evento

- **Sistema de puntuación por categorías:**

- Todos los juegos se jugarán a un máximo de tres (3) parciales y se utilizará el sistema de “Rally Point” en los tres (3) parciales.
- **Categoría 8U mixto** - se jugará formato de “Rally Point” los primeros dos parciales a un máximo de 18 puntos (el parcial terminará en 18 pts.), el tercer parcial se jugará a 15 puntos (el parcial terminará en 15 puntos).
- **Categoría 9-10** - se jugará formato de “Rally Point” los primeros dos parciales a un máximo de 21 puntos (el parcial terminará en 21 pts.), el tercer parcial se jugará a 15 puntos (el parcial terminará en 15 puntos).
- **Categoría 11 años en adelante** – se jugará formato de “Rally Point” los primeros dos parciales a un máximo de 25 puntos (el parcial terminará en 25 pts.), el tercer parcial se jugará a 15 puntos (el parcial terminará en 15 puntos).

Nota:

En el caso que se haya tenido que unir categorías, ejemplo (11-12 fem) se jugará bajo las reglas de la edad mayor. O sea, en este caso y ejemplo, se jugará bajo las reglas de 12 años. Esta regla aplicará para todas las categorías que se unan edades.

- Si el balón hace contacto con el techo, la jugada continuará, siempre y cuando el balón permanezca en el mismo lado donde tuvo el contacto.
- Los números en las camisas podrá ser de 2 dígitos sin límite.
- Se estará utilizando la regla de 12 sustituciones libres. **Ejemplo: A por B, B por A**
- Las jugadoras no podrán buscar el balón fuera del área de juego, entiéndase las losetas o Taraflex.

- De no tener equipos suficientes en alguna categoría o división competitivas; el director de torneo procederá a unir las mismas para el beneficio del torneo. En este caso, el dinero de inscripción no es reembolsable.
- El director de torneo atenderá cualquier otra situación no mencionada en este reglamento y la decisión será final y firme.

F. POSICIONES PARA BRACKETS

- En caso de empate entre dos equipos se definirá por el juego entre ellos (head to head). En caso de no haber jugado entre sí o empates entre tres o más equipos, se decidirá de la siguiente manera:
 - Orden: Juegos ganados vs juegos perdidos; parciales ganados vs parciales perdidos y puntos anotados vs puntos permitidos.
- Los “Finals Brackets” serán de eliminación sencilla.
- No se celebrarán juegos regulares adicionales para desempatar una posición.

G. Protestas durante el desarrollo del evento

- Toda protesta de regla será evaluada y resuelta por el director del torneo y/o el árbitro principal de manera inmediata. Debe realizarse al momento de la situación, indicándole al árbitro principal y colocándolo por escrito en la hoja. La decisión basada en el reglamento es final e inapelable. **El juego no se detendrá en ningún momento para atender dicha protesta si no es de regla.** Si la protesta no es resuelta y se fundamenta en el reglamento, toda protesta tiene que realizarse por escrito, dirigida al organizador junto a un pago de **\$200**. De la protesta ser a favor del querellante se le reembolsará dicho pago.



H. Reglas Especiales por categorías

Categoría: 8 Mixto

1. Sistema de puntuación – Se jugará en formato de 3 parciales el que gane 2 (3-2). El 1er parcial y 2do parcial serán a 18 puntos máximos y el 3er parcial de ser necesario se jugará a 15 puntos máximos.
2. Balón – Ver tabla incluida en el reglamento.
3. Medidas de la cancha – 25' pies de largo (7.62 mts) por 30' pies de ancho (9 mts).
4. Sustituciones – No aplican. Se jugará con **rotación de machina** en donde el jugador que esté en la posición 1 que rote a la posición 6 sale de juego y pasa a ser el último jugador de la fila en el banco y el primero de la fila del banco entra a la posición 6.
5. Las posiciones y el orden de los jugadores lo realizarán el entrenador al principio de cada partido en la ficha de juego y ese orden se mantendrá por los primeros 2 parciales.
6. En el tercer parcial se realizará nuevamente el protocolo de juego entre los capitanes y el entrenador realizará o llenará nuevamente la ficha de juego con la rotación de juego para el 3er parcial.
7. Saque
 - Cada jugador tendrá hasta un máximo de 3 servicios en total, incluyendo el primer intento si este no pasara sobre la red. (Si en el primer intento el balón se queda en la red, será punto para el otro equipo y al jugador solo le restan 2 servicios adicionales de estos ser eficientes. De fallar el segundo intento, solo el balón pasará al equipo contrario sin aplicar punto alguno.
 - El primer servicio será por debajo del hombro en la línea de 20 pies. El segundo y tercer servicio pueden ser por encima del hombro desde la línea de 25' y será a discreción del entrenador.
8. Malla o invasión – No se pitará como falta la malla o la invasión al lado contrario a menos que interfiera con la seguridad o jugada.
9. Doble contacto – No se pitará doble contacto en ningún momento del partido.

9-10U Open / Club

1. Sistema de puntuación – Se jugará en formato de 3 parciales el que gane 2 (3-2). El 1er parcial y 2do parcial serán a 21 puntos máximo y el 3er parcial, de ser necesario, se jugará a 15 puntos máximos.
2. Balón – Ver tabla incluida en el reglamento.
3. Medidas de la cancha – 30' pies de largo (9mts) por 30' pies de ancho (9mts).
4. Sustituciones – Al momento de llegar a los 11 puntos en el primer y segundo parcial, ambos equipos deberán sustituir mínimo 3 jugadores, en caso de que algún equipo tenga menos de 9 jugadores, el equipo contrario igualará la cantidad de jugadores sustituidos. El tercer set es libre.
5. Servicio
 - a. Cada jugador tendrá hasta un máximo de 4 saques consecutivos siempre y cuando el primer, segundo y tercer servicio sea ejecutado de manera positiva. Luego el balón pasará al lado contrario.
 - b. Todos los saques pueden ser por debajo o encima del hombro desde la línea de 30'.
 - c. **No aplica la regla de segunda oportunidad.**

6. Malla o invasión – No se pitará como falta la malla o la invasión al lado contrario a menos que interfiera con la seguridad o jugada.
7. Doble contacto – No se pitará doble contacto en ningún momento del partido.

I. Código de disciplina a seguir por los acompañantes de las jugadoras

- a. ***Motion Volleyball Festival***, sus organizadores y auspiciadores, se reservan el derecho de admisión.
- b. Durante el desarrollo de los partidos, sólo el entrenador puede estar de pie en el banco, este puede ceder esta responsabilidad al asistente o a su Coordinador (a) y el entrenador tiene que mantenerse sentado.
- c. Si algún Dirigente, Asistente, Coordinador(a) es penalizado en cualquier momento en que se está desarrollando el partido con una tarjeta roja, el equipo involucrado perderá el derecho de tener cualquier personal de pie durante el juego en el que ocurrió la penalidad. **Esto aplica a todas las categorías y mientras dure la participación del equipo.**
- d. El entrenador o personal técnico que sea expulsado del juego **no** podrá volver a dirigir mientras dure el torneo, no podrá permanecer en la cancha ni en sus predios y no podrá tener ninguna comunicación con los jugadores mientras dure el juego. Toda persona que sea expulsada de un juego se verá en la obligación de abandonar la cancha dentro de un minuto, de no hacerlo se procederá a confiscar el juego. **Esto aplica a todas las categorías y niveles competitivos.**
- e. Cualquier jugador o personal que se identifique provocando o iniciando una pelea, por actitud antideportiva o indisciplina será penalizado con la **expulsión total del torneo** de manera automática. **Esto aplica a todas las categorías y niveles competitivos.**
- f. Cualquier participante entienda que se encuentre activo en el torneo y sea identificado por los árbitros o staff del torneo, y se vea involucrado en cualquier incidente de actitud antideportiva e indisciplina será penalizado con la **expulsión total del torneo** de manera automática. **Esto aplica a todas las categorías y niveles competitivos.**
- g. Cualquier burla, reto o señales obscenas de parte de cualquier personal del equipo hacia la fanaticada, staff, árbitros, oficiales de mesa, jugadores contrarios, se le aplicará una tarjeta roja.
- h. Equipo que abandone la cancha en protesta por decisión de los árbitros será expulsado del torneo tanto el equipo como el dirigente. **Esto aplica a todas las categorías.**
- i. Presidentes de los clubes, Coordinadores de equipos y dirigentes serán los responsables ante los organizadores del torneo de la conducta de sus padres y fanáticos. De ocurrir algún incidente antes, durante y después de finalizado un juego del torneo, luego de evaluar los informes de árbitros y testigos oculares de los hechos, se tomará las sanciones correspondientes que entienda necesario. Las sanciones pueden ser económicas, suspensiones y expulsiones del torneo.
- j. Será responsabilidad total de los dirigentes orientar a los padres que no pueden sentarse detrás de los bancos de los jugadores ni detrás de la mesa de los oficiales de mesa, de ocurrir esta situación los árbitros les notificaran a los dirigentes para que procedan a resolver la situación. De existir resistencia por parte de los padres a obedecer esta regla se le aplicará una tarjeta roja al dirigente y si aún permanece la negativa de los padres se confiscará el juego.
- k. Entrenador o asistente deben dirigirse con respeto a los jugadores, cualquier palabra soez u ofensiva hacia los jugadores, los árbitros o el director de cancha dará una advertencia en la primera ocasión. En una segunda ocasión, se le aplicará una tarjeta roja al entrenador, si le aplican una segunda tarjeta roja al entrenador tiene que abandonar el juego y se le aplica lo que contempla el reglamento en el código de disciplina.

- I. **Dentro de las facilidades del Club de Volleyball Borinquen Coquí, no se permite el uso de cornetas, megáfonos, altoparlantes entre otros.**

Nota de Excepción: En caso de una lesión mientras se desarrolla el calentamiento o el partido ***Motion Volleyball Festival*** proveerá los servicios de primera respuesta en la cancha. En este caso, se le permitirá al Padre, Madre o Encargado que pueda hacer la entrada al área de la cancha.

- a. **Espectadores en el evento y personal adicional** – Los costos de los boletos para el evento serán los siguientes:
 - a. **Adultos - \$7.00 por día (Incluye todos los impuestos).**
 - b. **Niños (de 2 a 7 años) - \$5.00 (Incluye todos los impuestos).**
 - c. **Personas mayores de 65 o más (con su debida identificación) - \$4.00 (Incluye todos los impuestos).**
- b. Los adultos tendrán que adquirir sus boletos en la zona ubicada para estos fines por los organizadores del evento.
- c. Se recomienda que cada jugador que traiga su propia hidratación.
- d. Cualquier situación no contenida expresamente en este reglamento será evaluada y determinada por el director del torneo velando por los mejores intereses de ésta.

